



**SKF**

meet the  
world

SKF MeettheWorld 2014

**REGLAMENTS**

## 1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. „SKF MeettheWorld 2014” futbola turnīrs tiek organizēts ar mērķi paaugstināt Latvijas jaunatnes komandu un spēlētāju meistarību, kā arī, lai noskaidrotu komandu, kura izcīnīs tiesības piedalīties ‘GothiaCup’.

## 2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA

- 2.1. Sacensības organizē un vada Latvijas Futbola federācija, sadarbojoties ar SKF Latvijasaskaņā ar šo reglamentu;
- 2.2. Turnīra direktors – Edgars Pukinskis (28334408, Edgars.Pukinskis@lff.lv), turnīra galvenais tiesnesis – Ādolfs Supe (28334426, Adolfs.Supe@lff.lv);
- 2.3. Tiesnešu nodrošināšanu veic Latvijas Futbola federācijas Tiesnešu komiteja, savukārt nozīmēšanu un darba kvalitātes uzraudzību veic turnīra galvenais tiesnesis;
- 2.4. Turnīrā laikā par spēlētāju veselības stāvokli ir atbildīgs komandas ārsts vai treneris;
- 2.5. Reglamenta ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt ne sacensību dalībnieki, ne organizatori;
- 2.6. Šī reglamenta neatņemama sastāvdaļa ir Drošības reglaments (pielikums Nr.1).

## 3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Sacensības SKF MeettheWorld2014 norisināsies no 20. jūnija līdz 22. jūnijam LFF mācību-treniņu centrā „Staicele”.

## 4. DALĪBNIKI

- 4.1. Sacensībās var piedalīties uzaicinātie klubi vai uzaicinātās komandas U14 (2000.dz.g.) vecuma grupā;
- 4.2. 2014. gada dalībnieku saraksts:

STAICELĒ 20.-22.06.2014	
FK Liepāja	
FS METTA	
Rīgas Futbola skola	
Zemgales izlase	
Ziemeļaustrumu FC	
Vidzemes FC	

- 4.3. SKF MeettheWorld 2014 turnīrā atļauts piedalīties 2000.gadā un 2001.gadā dzimušajiem futbolistiem.Katram spēlētājam sacensību norises vietā ir jābūt pieejamai Latvijas Futbola federācijas izdotai licencei,pasei, vai dzimšanas apliecībai;
- 4.4. Katras komandas trenerim sacensību norises vietā ir jābūt pieejamai LFF trenera licencei, kas nepieciešamības gadījumā jāuzrāda turnīra organizatoriem;
- 4.5. Kluba delegācijas maksimālais sastāvs ir 20 (divdesmit) cilvēki,no kuriem 18 (astoņpadsmit) spēlētāji.

## 5. SACENSĪBU SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 5.1. Komandas spēlē katra ar katru viena apļa sistēmā;
- 5.2. Spēles notiks uz dabīgā zāles laukuma;
- 5.3. Sacensības notiek pēc pastāvošiem FIFA futbola spēles noteikumiem, bet ar sekojošām izmaiņām:

<i>Spēles laiks</i>	<i>2x25 minūtes</i>
<i>Puslaika pārtraukums</i>	<i>5 minūtes</i>
<i>Spēlētāju maiņu skaits</i>	<i>Neierobežots (atļautas atgriezeniskās maiņas)</i>

- 5.4. Spēlētājs, kurš spēles laikā saņēmis dzelteni kartīti, tiek brīdināts. Spēlētājs, kurš spēles laikā saņēmis sarkano kartīti, tiek noraidīts līdz spēles beigām. Attiecīgi šim spēlētājam automātiski jāizlaiž nākamā spēle. Ja šis spēlētājs iziet laukumā nākamās spēles laikā, tad komandai, kuras sastāvā viņš spēlē, automātiski tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:5;
- 5.5. Dzeltenās kartītes neuzkrājas uz nākamajām spēlēm;
- 5.6. Atsevišķos gadījumos turnīra direktors var pieņemt speciālu lēmumu.

## 6. EKIPĒJUMS

- 6.1. Spēlētājiem **obligāti jābūt kājsargiem**, pretējā gadījumā spēlētājs pie sacensībām netiks pielaists;
- 6.2. Katrai komandai ir jābūt vienādas krāsas krekliem ar numuriem, vārtsarga krekla krāsai jābūt atšķirīgai no laukuma spēlētājiem:
  - 6.2.1. Visiem krekliem jābūt numurētiem un numuriem jāatbilst attiecīgajiem numuriem pieteikuma sarakstā. Divi spēlētāji nedrīkst spēles laikā izmantot vienu numuru. Spēlētājam visas turnīra spēles jāizvada ar to pašu numuru, kāds ir reģistrēts uz pirmo turnīra spēli;
  - 6.2.2. Ja spēles tiesnesis nolemj, ka vienai komandai jāmaina spēļu krekli dēļ līdzības, komanda, kura spēles protokolā uzrādās kā viesi, maina krekļus.

## 7. DISCIPLĪNA

- 7.1. Komandu treneri ir atbildīgi par savas komandas vecāku uzvedību spēles laikā;

- 7.2. Komandu treneriem spēles laikā komanda jāvada tikai un vienīgi no savas zonas vienā laukuma pusē (tas ir saistoši arī tad, ja komandai ir vairāki treneri);
- 7.3. Komandu treneri ir atbildīgi par spēlētāju uzvedību attiecībā ar tiesnešiem, pretiniekiem, skatītājiem un organizatoriem;
- 7.4. Komandu treneri ir atbildīgi par spēlētāju uzvedību turnīra laikā, attiecīgais klubs/komanda ir atbildīgs par zaudējumu segšanu, ko nodarījis attiecīgā kluba/komandas spēlētājs pret bāzi, tehniku vai citām personām;
- 7.5. Vecākiem jāatrodas tribīnēs jeb pretējā laukuma pusē no spēlētāju rezervistu soliņa. Šī punkta neievērošanas gadījumā tiesnesim ir tiesības brīdināt pārkāpējas komandas treneri par novērotiem pārkāpumiem, kuri nekavējoties jānovērš. Ja pārkāpums atkārtojas, tiesnesim bez brīdināšanas ir tiesības pārtraukt spēli un pārkāpēja komandai piešķirt zaudējumu;
- 7.6. Neierašanās gadījumā uz turnīru bez iepriekšēja brīdinājuma, komanda tiek diskvalificēta no šī turnīra un izslēgta no dalības nākamajā turnīrā;
- 7.7. Ja spēle tiek nokavēta vairāk nekā 5 minūtes no spēles sākuma, komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:5;
- 7.8. Spēlētājs par ļoti rupju pārkāpumu vai neadekvātu un neētisku uzvešanos var tikt diskvalificēts uz vairākām spēlēm vai uz visu turnīru;
- 7.9. Sūdzības par tiesnešu darbību netiek pieņemtas.

## 8. VĒRTĒŠANA UN PROTESTI

- 8.1. Par uzvaru komandai tiek piešķirti 3, par neizšķirtu 1, par zaudējumu 0 punktu;
- 8.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem/komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņemtas klubs/komanda, kuram ir:
  - 8.2.1. vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
  - 8.2.2. labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs;
  - 8.2.3. vairāk uzvaru visās spēlēs;
  - 8.2.4. labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
  - 8.2.5. lielāks vārtu guvums visās spēlēs;
  - 8.2.6. gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar izlozi;
- 8.3. Tiesnešu lēmums attiecībā uz faktiem, kas ir saistīti ar spēli, ir galīgs un neapstrīdams.

## 9. MEDICĪNISKĀ PALĪDZĪBA

- 9.1. LFF turnīra norises vietā nodrošina medicīnas personālu;
- 9.2. Katrai komandai/trenerim jābūt savai, ar medikamentiem nokomplektētai medicīnas somai;
- 9.3. Sīku traumu gadījumos spēlētājiem medicīnisko palīdzību sniedz komandas treneris vai ārsts sporta spēļu vietā, ko nodrošina turnīra organizators;
- 9.4. Nopietnas traumas gadījumos nekavējoties jāizsauc medicīniskā palīdzība;

9.5. Par dalībnieka veselības stāvokli atbild attiecīgās komandas treneris vai ārsts.

## 10. APBALVOŠANA

- 10.1. Kopvērtējumā komandas, 1. – 3. vietu ieguvējas tiks apbalvotas ar kausu, balvu un diplomu; komandu spēlētāji un treneri ar medaļām un diplomiem;
- 10.2. Turnīra uzvarētājs iegūs SKF Latvija nodrošinātu ceļazīmi dalībai „GhotiaCup” turnīrā Zviedrijā, Gēteborgā š.g. 13.-19.jūlijā.
- 10.3. Atsevišķi ir paredzētas balvas komandu un turnīra vērtīgākajiem spēlētājiem un speciālās balvas.

## 11. FINANSES

- 11.1. Izdevumus, kas saistīti ar komandu nokļūšanu un piedalīšanos Festivāla norises vietā sedz Klubi (transports, ekipējums, dalības maksa);
- 11.2. Pārējos organizatoriskos izdevumus (naktsmītnes, ēdināšana, laukuma īre, tiesneši, ģērbtuves, dušas, medaļas, kausus un balvas) sedz Latvijas Futbola federācija;
- 11.3. Turnīra dalības maksa sastāda €100, kā arī €35 maksa par katru personu delegācijas sastāvā. Dalības maksa jāapmaksā līdz š.g. 13.jūnijam.

## 12. PIETEIKUMI

- 12.1. Paplašinātais pieteikums (22 spēlētāji) „SKF MeettheWorld 2014” turnīram jāsūta LFF Attīstības daļai (attistiba@lff.lv) līdz 2014.gada 16.jūnijam, atbilstoši Pielikumam Nr.2.
- 12.2. Precīzs pieteikums (18 spēlētāji) jāiesniedz 1h pirms pirmās komandas spēles.